Instrucțiuni pe biti

**OR**

Syntaxa: **OR** dest, sursa

Efect: Face ’’Sau’’ bit cu bit, si rezultatul se salvează in dest

Restricții: cel puțin unul din cei doi trebuie sa fie registru/constantă

Daca sursa e constanta si dest memorie, atunci memoriei trebuie sa ii fie precizata dimensiunea

Pe scurt: dest = dest|sursa

**AND**

Syntaxa: **AND** dest, sursa

Efect: Face ’’Si’’ bit cu bit, si rezultatul se salvează in dest

Restricții: cel puțin unul din cei doi trebuie sa fie registru/constantă

Daca sursa e constanta si dest memorie, atunci memoriei trebuie sa ii fie precizata dimensiunea

Pe scurt: dest = dest&sursa

**NOT**

Syntaxa: **NOT** operand

Efect: Face ’’Not’’ bit cu bit, si rezultatul se salvează in operand

Restricții: Operand nu poate fi constanta

Pe scurt: operand = ~operand

**ROL/ROR**

Syntaxa: **ROL/ROR** dest, nr

Efect: Face o rotire logica la stânga/dreapta de nr ori (rotește numerele)

Restricții: daca dest e memorie trebuie sa ii fie precizata dimensiunea

Dest nu poate fi constanta

Pe scurt: dest = dest rotita la stânga/dreapta de nr ori

**RCL/RCR**

Syntaxa: **RCL/RCR** dest, nr

Efect: Face o rotire logica la stânga/dreapta de nr ori (rotește numerele), dar bitul rotit se inlocuieste cu CF

Restricții: daca dest e memorie trebuie sa ii fie precizata dimensiunea

Dest nu poate fi constanta

Pe scurt: dest = dest rotita la stânga/dreapta de nr ori ( cu carry )

**SHL/SHR**

Syntaxa: **RCL/RCR** dest, nr

Efect: Face o sifteaza stânga/dreapta de nr ori (rotește numerele), dar bitul rotit se salvează in cf ( pozițiile libere se completează cu 0)

Restricții: daca dest e memorie trebuie sa ii fie precizata dimensiunea

Dest nu poate fi constanta

Pe scurt: dest = dest siftata la stânga/dreapta de nr ori

**SAL = SHR**

**SAR**

Syntaxa: **RCL/RCR** dest, nr

Efect: Face o sifteaza dreapta de nr ori (rotește numerele), dar bitul rotit se salvează in cf ( pozițiile libere se completează cu bitul de semn)

Restricții: daca dest e memorie trebuie sa ii fie precizata dimensiunea

Dest nu poate fi constanta

Pe scurt: dest = dest siftata la dreapta de nr ori si se completează cu bitul de semn in stânga